



Genre de la maison : Villa

Piscine : Privé

Surface habitable : 178 m²

Localité : Alfaz del Pi

Surface du terrain : 390 m²

Chambres : 4

Salles de bains : 3

✓ Pré-installation

NOUVELLES VILLAS JUMELÉES À ALFAZ DEL PI

Nouvelle construction de 2 villas jumelées à Alfaz del Pi.

Situées dans un cadre serein et paisible à proximité du charmant village d'Alfaz del Pi et avec des vues magnifiques sur la baie d'Altea.

Villa avec 4 chambres spacieuses, cuisine ouverte sur un salon spacieux, placards, terrasse, jardin privé avec piscine, garage en sous-sol, cellier.

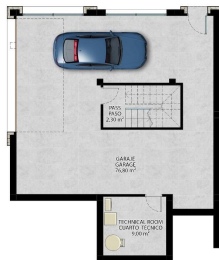
Ces maisons sont conçues pour s'adapter à votre style de vie.

Ici, vous pourrez personnaliser chaque aspect en fonction de vos goûts et de vos besoins. Grâce à notre large éventail d'options, les possibilités sont infinies. Vous avez toujours rêvé d'avoir un sous-sol spacieux avec une entrée séparée ? Nous le réalisons ! Vous préférez un garage pour mettre votre véhicule à l'abri ? C'est également possible ! De plus, vous pouvez choisir les matériaux, l'équipement, construire un solarium et bien plus encore.

Stratégiquement situées à 5 minutes de l'école norvégienne et à 7 minutes de la pittoresque plage d'Albir, ces maisons modernes offrent le meilleur des deux mondes : commodité et tranquillité.



PLANTA SOTANO		BASEMENT	
BED	2,30	BASEMENT	3,20
CLOSET	0,80	TECHNICAL ROOM	10,00
TERRACE	38,80	TECHNICAL ROOM	10,00
SUPERFICIE CONSTRUIDA (G+)	41,90	BASEMENT	38,80
CUBERTA	39,40	CONCRETE	39,40
TOTAL CONSTRUIDA	39,40	TOTAL BASE	39,40



GROUND FLOOR		PLANTA BAJA	
TECHNICAL ROOM	8,00	TECHNICAL ROOM	8,00
HALL	4,20	HALL	4,20
BATHROOM	5,20	BATHROOM	5,20
KITCHEN	7,50	KITCHEN	7,50
DINING ROOM	11,20	DINING ROOM	11,20
TECHNICAL ROOM	1,80	TECHNICAL ROOM	1,80
STAIRCASE	2,80	STAIRCASE	2,80
TECHNICAL ROOM	1,00	TECHNICAL ROOM	1,00
TECHNICAL ROOM	1,00	TECHNICAL ROOM	1,00
TOTAL-GRADE	36,50	TOTAL-GRADE	36,50
BASEMENT	39,40	BASEMENT	39,40
CONCRETE	6,20	CONCRETE	6,20
CONCRETE TERRACE	1,00	CONCRETE TERRACE	1,00
TOTAL B&T	42,60	TOTAL B&T	42,60

